

Dies ist eine Anleitung der Künstlerin und Autorin Efyriel von Tierstein (kurz: EvT)

Die Anleitung ist nur für den privaten Gebrauch gedacht und EvT übernimmt keine Garantien dafür, dass eine Arbeit nach dieser Anleitung auch gelingt. Die Abbildungen sind nur zur Verwendung innerhalb dieser Anleitung, das Ausschneiden und Kopieren ist nicht gestattet. Das Urheberrecht der Kunstwerke verbleibt bei EvT und die Nutzung ist nur innerhalb dieser Anleitung erlaubt. Der Text und auch Textauschnitte dürfen nicht kopiert und anderweitig verwendet werden. Die Anleitung darf nur mit Genehmigung der Künstlerin auf anderen Seiten angeboten werden. Die Darstellung der Benutzeroberfläche, Grafiken, Schaltflächen usw. wurden über ein Abfotografieren des Bildschirms (Screenshot) erstellt und nur in der Anleitung verwendet um die Funktionen leichter erklären zu können. Die Rechte verbleiben natürlich bei DAZ 3D.

Dieser Text so wie die Urheberrechtsvermerke dürfen nicht entfernt werden!

Mehr über die Künstlerin und ihre Werke erfährst du unter: efyriel.bplaced.net

Sortieren des Zubehörs (Content)

Einleitung

Diese Anleitung erklärt wie sich das Zubehör in DAZ Studio 4 (oder höher) in Kategorien gliedern und sortieren lässt.

Da DAZ Studio das Zubehör in einem heillosen Chaos ablegt und man schwer das findet, was man sucht, kann man es in Kategorien einsortieren. Dabei lassen sich beliebige Kategorien erstellen und den Objekten, Texturen und Posen Zuordnen.

Du benötigst für diese Anleitung DAZ 3D- Studio 4.0 (oder höher) und beliebiges Zubehör (Content).

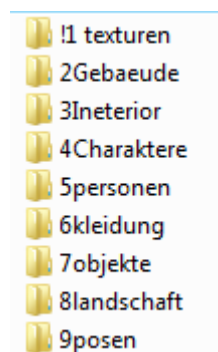
I. Zubehör Installieren/ Entpacken

Um Zubehör sortieren zu können, benötigst du natürlich zuerst Zubehör. Damit du es auf deiner Festplatte (dies kann auch eine externe Platte sein) ordentlich hast und alles wiederfindest empfiehlt es sich einen gesonderten Zubehörorbner (Contentorbner) zu erstellen. Dieser kann sich an beliebiger Stelle befinden und wird später DAZ zugewiesen.

Zubehör, welches nicht von DAZ stammt, kann nicht wie dieses direkt in DAZ installiert werden, sondern ist meist als Zip verpackt. Das heißt es ist komprimiert und muss erst „entpackt“ werden. Diese Zip-Dateien sollten vorsichtshalber (in einem extra Ordner) aufgehoben werden.

Ich habe in meinem „Contentorbner“ die Unterordner

Tipp: verwende in den Ordnernamen kein ä/ö/ü/ß da DAZ englisch ist, kennt es diese Zeichen nicht.



In diesen Unterordnern befinden sich zum Beispiel bei

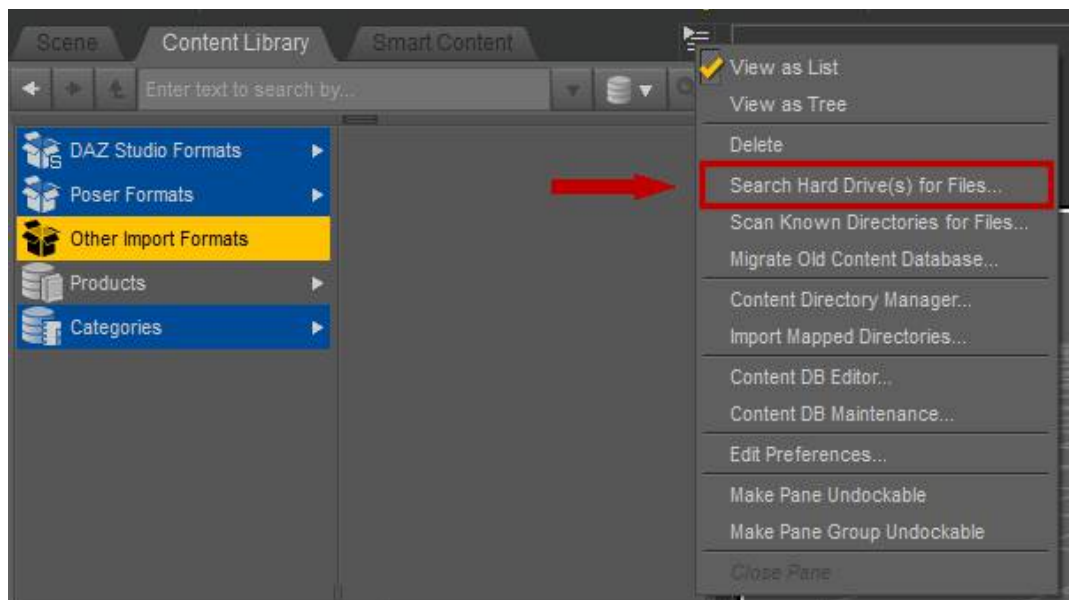
„Kleidung“

weitere Unterordner. Dies kann nach Belieben sortiert werden. Neues Zubehör wird bei mir in einen extra Ordner entpackt und dann in den entsprechenden Ordner einsortiert. So kann man es später auch wiederfinden. Da ich für jedes Zubehörpaket einen eigenen Ordner anlege, bleibt meine Zip-Datei ebenfalls dort. Unterordner die im Zip enthalten sind am besten nicht umbenennen! DAZ kann sie sonst oft nicht finden.

2. DAZ öffnen und Zubehör suchen lassen

Jetzt öffnest du DAZ (Version 4.0 und höher arbeiten hier gleich).

Dann klickst du auf die kleine Schaltfläche oben rechts an deinem Contentfenster und wählst „Search Hard Drive(s) for Files“.



Nun wählst du das entsprechende Laufwerk aus, auf welchem sich dein Zubehör befindet und lässt DAZ mit einem Klick auf „Do Search“ suchen. Entsprechend der Menge des Zubehörs und der Datenmenge auf der Festplatte kann dies nun einige Zeit dauern.

Mit diesem Schritt bringst du das Programm dazu selbständig nach sämtlichem Zubehör auf der Festplatte zu suchen. Dabei erkennt es auch selbst in welchen Ordnern sich die „Runtime-Ordner“ mit dem benötigten Inhalt befindet. Sind dies mehr als 10 Ordner, erscheint nach dem Suchlauf eine Warnmeldung. Darin warnt DAZ, dass es durch so viele Ordner möglicherweise langsamer wird. Dennoch arbeitet es mit dem Schließen der Warnung in der Regel ohne Probleme weiter.

Es gibt auch die Möglichkeit einzelne Ordner hinzu zu fügen.

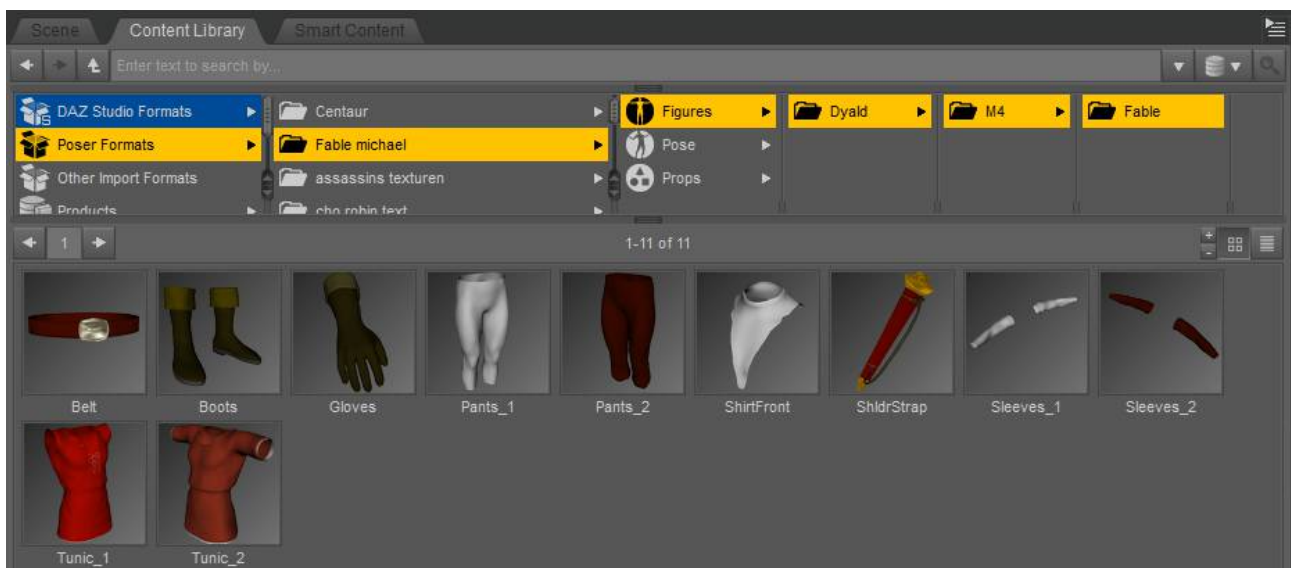
Dies ist dann die fortgeschrittene Methode, wenn man nicht die ganze Festplatte durchsuchen lassen möchte und geht schneller.

3. Zubehör finden und Kategorisieren

Wenn du nun versuchst einen Teil deines installierten Zubehörs zu finden, wirst du feststellen, dass dies gar nicht so einfach ist. DAZ listet nämlich alles wild untereinander auf.

Damit du es nun nicht jedes Mal suchen musst, gibt es die Möglichkeit jedes Teil in eine Kategorie zu sortieren.

Wenn du den Namen deines Objektes weißt, kannst du ihn in das Suchfeld eingeben. Sonst musst du es suchen oder du gehst der Reihe nach. Ich verwende hier das Set „Fable for M4“ es funktioniert aber mit allem anderen genauso.

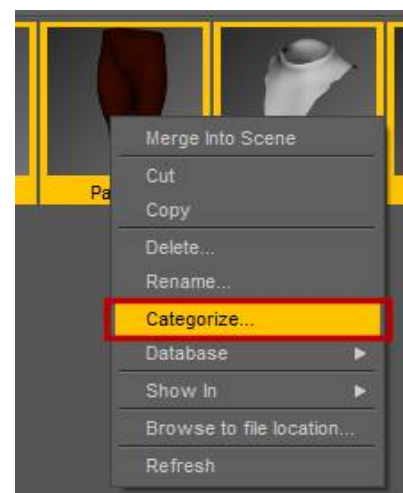


Öffne den Pfad bis zur Figur (oder was auch immer) und wähle die Figur oder das ganze Set aus.

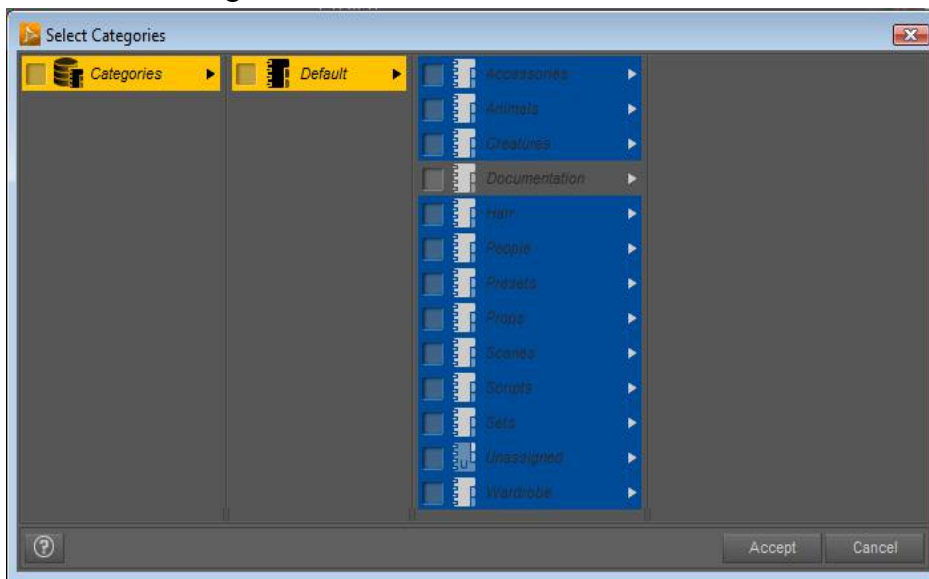


Alles ausgewählte wird farbig hinterlegt.

Mache einen Rechtsklick auf das ausgewählte Feld (bzw. eines der Felder) und wähle „Categorize“ aus.

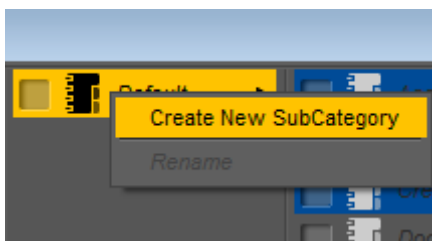


Es öffnet sich folgendes Fenster.

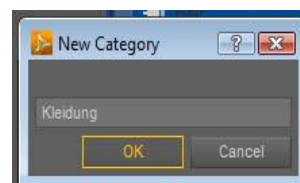


Es sind bereits einige Kategorien angelegt und das Zubehör, welches mit DAZ installiert wurde ist schon sortiert. Ich sortiere die Kleidung zu den einzelnen Personen, du kannst aber auch eine Kategorie Kleidung anlegen. Da jedes Objekt in beliebig vielen Kategorien sein kann, kann es in beiden abgelegt werden.

Um eine neue Unterkategorie in „Default“ zu erstellen klickst du es mit einem Rechtsklick an und wählst „Create New SubCategory“.



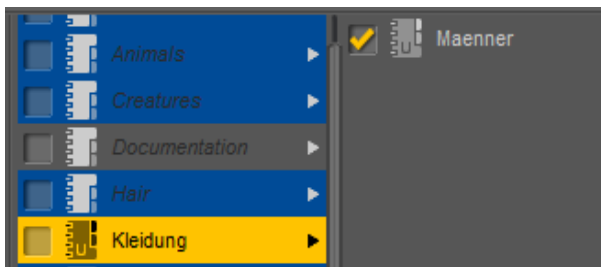
Gibt der Kategorie einen passenden Namen und bestätige ihn.



Mit Klick auf „OK“ wird die neue Kategorie (z.B. „Kleidung“) erstellt.

In diese Unterkategorie kannst du wieder beliebig viele Unterkategorien erstellen.

Hier im Beispiel mache ich die Unterkategorie „Maenner“ und setze in den Kasten davor ein Häkchen (durch anklicken), um meine ausgewählten Elemente der Kategorie Kleidung > Maenner zuzuweisen. Im selben Schritt kannst du noch weitere Kategorien markieren.



Klickst du nun auf „Accept“ wird das Objekt in die Kategorie übernommen. Auf der Festplatte verändert sich die Position der Dinge in den Ordnern nicht. Ebenfalls bleibt es in der Liste unter „Poser Formats“.

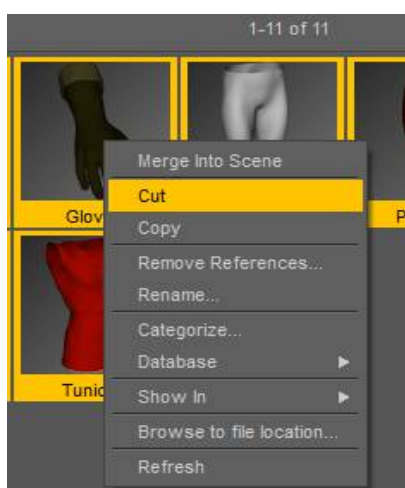
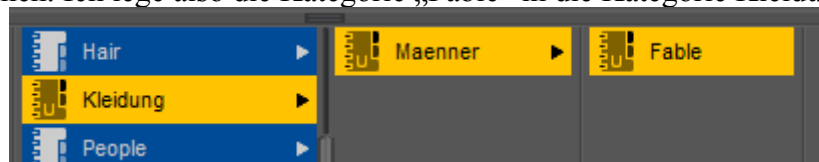
3. Aus Kategorien Laden

Um nun die Hose aus dem Set „Fable for M4“ zu laden brauche ich es nicht mehr unter „Poser Formats“ zu suchen. Dies geht nun ganz einfach über „Categories“, indem ich meinem angelegten Pfad folge. Mit dem gewohnten Doppelklick lässt sich die Hose laden.



Durch das Einsortieren kannst du auch Texturen direkt zur entsprechenden Kleidung legen. Ebenfalls lässt sich der Inhalt einer Kategorie auch im Nachhinein problemlos verschieben.

Beispiel: Ich möchte die Kleidung „Fable“ in die Unterkategorie „Fable“ verschieben, um ihr dort Texturen zuzuordnen. Ich lege also die Kategorie „Fable“ in die Kategorie Kleidung > Maenner



Momentan liegt das Set in der Kategorie „Maenner“ ich klicke also auf diese und markiere die Objekte, welche ich verschieben möchte. Mit Rechtsklick und der Auswahl „Cut“ schneide ich sie aus. Mit einem Rechtsklick auf die neue Kategorie „Fable“ und der Auswahl „Paste“ füge ich sie dort ein.

Das Ergebnis ist ein schnelles Wiederfinden deines Zubehörs!

Über eine Rückmeldung im Gästebereich des Forums oder dem Blog würde ich mich sehr freuen!

Ihr findet diese unter: efyriel.bplaced.net (bei den Verweisen)

Viel Spaß mit DAZ!

Efyriel